



## Anmeldung

Bald ist es wieder so weit. Am 13. Juni (4. Klasse) und am 20. Juni 2018 (3. Klasse) findet in der Schulschwimmanlage Buhn das 16. Wasserballturnier statt. Stell mit deinen Klassenspäni ein Team zusammen. Messt euch mit anderen Klassen und holt den Turniersieg.

- ☉ Pro Klasse kann sich nur ein Team anmelden.
- ☉ Die Teilnehmerzahl ist auf 24 Teams beschränkt. De Schnäller isch de Gschwinder!
- ☉ Anmeldeschluss ist der 1. Juni 2018
- ☉ **Anmeldung ab 17. April 2018, 9.00 Uhr, unter [schuelerwasserball.ch](http://schuelerwasserball.ch) oder gleich direkt mit dem QR-Code:**



- ☉ Während dem Turnier werden Fotos gemacht und auf der Webseite publiziert.
- ☉ Der Spielplan wird eine Woche vor dem Turnier an die Coaches verschickt und auf [schuelerwasserball.ch](http://schuelerwasserball.ch) publiziert.



## Regeln

- ☉ Pro Schulklasse ist nur **ein** Team mit Schülerinnen und Schülern der gleichen Klasse zur Teilnahme berechtigt.
- ☉ Es wird in gemischten Teams gespielt (max. 1 Auswechselspieler/-in). Ein Team besteht aus 1 Torhüter/-in (darf auch mitspielen) und 4 Feldspielern/innen. Die Auswechselspieler/innen sitzen auf der Bank.
- ☉ Jedes Team wird von seinem eigenen Coach begleitet und betreut.
- ☉ Gewechselt werden darf jederzeit in der dafür bestimmten Ecke. Beide Spieler/-innen müssen sich zum Zeitpunkt der Auswechslung kurz in dieser Ecke befinden. Nach einem Goal darf man immer auswechseln.
- ☉ Das Spielfeld ist 16 m lang und 8 m breit. Es wird auf 2 Wasserballtore gespielt. Die Wasserhöhe ist ca. 100 cm.
- ☉ Gespielt wird mit einem weichen Ball, den man mit 2 Händen berühren darf. Mit dem Ball darf man nicht gehen. Es gibt keinen Körperkontakt und der Ball darf nicht aus den Händen geschlagen werden.
- ☉ Ein Tor kann erst erzielt werden, wenn **mindestens 4 Mal ein Pass, an 4 verschiedene Kinder** des gleichen Teams gespielt worden ist.
- ☉ Die Spielzeit beträgt 8 Minuten pro Spiel und die Seiten werden nicht gewechselt. Das Spiel wird von einem Schiedsrichter geleitet.
- ☉ Am Anfang befinden sich beide Teams neben ihren Toren und auf Pfiff des Spielleiters wird angeschwommen/gelaufen. Nach jedem Tor müssen beide Teams in ihre Platzhälfte zurückkehren und der Ball wird von der Mitte aus angespielt.